

## Instrukcja gry „Przy stole rodzinnym” wersja rodzinna – rozrywkowa

Gra „Przy stole rodzinnym” została stworzona z myślą o rozrywce dla całej rodziny. Dzięki niej rodzina może poznać siebie bliżej, przypomnieć sobie o zabawnych sytuacjach, podzielić się przeżyciami lub pomarzyć... zapraszamy na posnucie opowieści przy rodzinnym stole.

### Zestaw zawiera:

- karty stołu – po 1 dla każdego gracza
- talerze – po 1 dla każdego gracza
- babeczki – na każdego z graczy powinny przypadać 3 babeczki
- filiżanki z herbatą – na każdego z graczy powinna przypaść 1 herbata
- karty grup
- karty: 1,2,3
- karty ekstra
- do gry potrzebna jest zwykła kostka

### Przygotowanie do gry:

Każdy z graczy otrzymuje po 1 karcie stołu oraz po 1 talerzu. Babeczki (na każdego gracza mają przypadać 3) oraz filiżanki z herbatą (na każdego gracza przypada 1) odkładamy tak, aby każdy z graczy miał do nich swobodny dostęp.

Na środku miejsca, gdzie toczyć się będzie gra kładziemy karty grup: O SOBIE, O TOBIE, O NAS, MARZENIE

Karty 1,2,3 mieszamy i kładziemy po 4 obok każdej z kart grup (kart 1,2,3 jest 18 – więc za każdym razem 2 pozostaną i w danej grze nie będą one brać udziału). Karty 1,2,3 kładziemy odwrócone, tak aby gracze nie widzieli, co jest na nich napisane.

Karty ekstra kładziemy również odwrócone w miejscu dostępnym dla graczy.

### OZNACZENIE wylosowania oczek na kostce do gry:

- 1 – O SOBIE
- 2 – O TOBIE
- 3 – KARTA EKSTRA
- 4 – O NAS
- 5 – MARZENIA
- 6 – KARTA EKSTRA

### **OZNACZENIE grup kart:**

**O sobie** – gracz opowiada o swoich przeżyciach, skojarzeniach, wydarzeniach

**O Tobie** – gracz wybiera dowolnego członka rodziny i opowiada o skojarzeniach lub wydarzeniach związanych z tą osobą. Gracz wybiera członka rodziny przed wylosowaniem karty, należącej do danej grupy.

**O nas** – gracz opowiada o skojarzeniach, wydarzeniach, przeżyciach całej rodziny

**Marzenia** – gracz opowiada o swoim marzeniu, które kojarzy mu się z daną kartą

**Karta ekstra** – to karta ruchu, tutaj gracz wykonuje wylosowaną figurę ☺ może zdecydować czy zrobi to samodzielnie czy poprosi rodzinę o pomoc.

### **Rozpoczęcie rozgrywki:**

Rozgrywkę rozpoczyna najmłodszy z graczy, rzucając kostką. W zależności od ilości wylosowanych oczek sięga on po kartę z danej grupy i zaczyna opowiadać historię, która kojarzy mu się z wylosowaną kartą w kontekście grupy kart, z której ona pochodzi. Np.

Gracz rzucił kostkę i wylosował 2 oczka – czyli sięga po kartę z grupy o Tobie. Gracz wybiera, że będzie opowiadać o mamie i sięga po kartę, należącej do danej grupy. Wylosowana karta to np. jedzenie. Gracz opowiada o wydarzeniu z udziałem mamy, które kojarzą mu się z tą kartą, np. o zakupach jedzenia podczas, których wydarzyło się coś zabawnego.

Po opowiedzeniu historii gracz decyduje co postawi na swoim stole: babeczkę czy herbatę (przy czym gracz może wziąć tylko jedną herbatę i maksymalnie 3 babeczki).

Kartę kładzie do stosu danej grupy na sam dół, do ponownego jej wykorzystania.

Następnie kolejka przechodzi na gracza siedzącego po lewej stronie od gracza rozpoczynającego grę.

UWAGA: Gracz ma możliwość nie odpowiedzenia na dane skojarzenie raz w przeciągu gry, co jest jednoznaczne z nie wzięciem w danej rundzie babeczki lub herbaty.

UWAGA: Za karty EKSTRA graczowi nie przysługuje wzięcie babeczki oraz herbaty. Są to karty specjalne.

### **Zakończenie gry:**

Gra kończy się wraz z zebraniem przez pierwszego gracza kompletu: 1 herbata, 3 babeczki.